



DEUS EX

HUMAN  N REVOLUTION™



eidos
MONTREAL

SQUARE ENIX®



AVVISO Prima di utilizzare questo gioco, leggere i manuali della console Xbox 360® e degli accessori per informazioni importanti relative alla sicurezza e salute. Si consiglia di conservare tutti i manuali per riferimento futuro. Per eventuali sostituzioni dei manuali della console e degli accessori, visitare il sito www.xbox.com/support.

Importanti avvertenze per la salute relative all'utilizzo dei videogame

Disturbi dovuti alla fotosensibilità

In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermittenti, contenute nei videogiochi. Anche nei soggetti che in precedenza non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità durante l'utilizzo di videogiochi.

Tali disturbi possono essere accompagnati da vari sintomi, inclusi vertigini, visione alterata, spasmi al volto o agli occhi, spasmi o tremori alle braccia o alle gambe, senso di disorientamento, confusione o perdita temporanea dei sensi. Le convulsioni o la perdita dei sensi provocate dagli attacchi possono causare conseguenze dovute a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti.

In presenza di uno qualsiasi di questi sintomi, interrompere immediatamente l'utilizzo del videogioco e consultare un medico. Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi rispetto agli adulti, i genitori dovrebbero osservare o farsi descrivere direttamente l'eventuale insorgenza dei sintomi sopra indicati. È possibile ridurre il rischio di attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità adottando le seguenti precauzioni: sedersi lontano dallo schermo; utilizzare uno schermo di dimensioni inferiori; giocare in una stanza ben illuminata; evitare di giocare quando si è stanchi o affaticati.

Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consultare un medico prima di utilizzare il gioco.

SOMMARIO

Benvenuto in Deus Ex: Human Revolution .. 3	Punti esperienza 10
Comandi di gioco 4	Combattimento 10
Menu principale 5	Furtività 11
Continua..... 5	Nascondere i corpi..... 11
Nuova partita..... 5	Copertura 11
Carica..... 5	Cambio di riparo..... 11
Opzioni..... 5	Aggirare un angolo..... 12
Tutorial..... 5	Hacking 12
Riconoscimenti..... 5	Come eseguire l'hacking?..... 13
Salvare e caricare la partita 5	Comandi hacking..... 14
Salvare la partita..... 5	Interazioni sociali 15
Caricare la partita..... 5	Esplorazione 16
Schermata di gioco 6	Soluzioni e percorsi multipli..... 16
Salute..... 6	Missioni secondarie..... 16
Energia..... 6	Perquisire/Contentitori..... 16
Radar..... 6	Acquistare/Vendere..... 16
Arma..... 7	Cliniche LIMB..... 16
Esplosivi..... 7	Trafficienti d'armi..... 16
Infolink..... 7	Opzioni di gioco 17
Menu di gioco 7	Video..... 17
Scheda Missioni..... 7	Audio..... 17
Scheda Potenzamenti..... 8	Comandi..... 17
Scheda Inventario..... 8	Azione di gioco..... 17
Inventario rapido..... 9	Livello di difficoltà..... 17
Scheda Mappa..... 9	Periferica di memorizzazione..... 17
Scheda Registro media..... 9	Garanzia Limitata 18
Menu di pausa 9	Assistenza clienti 19
Potenzamenti 10	



Xbox LIVE

Xbox LIVE® permette di connettersi ad altri giochi, opzioni di intrattenimento e divertimento. Per ulteriori informazioni, visitare il sito www.xbox.com/live.

Connessione

Per poter usare Xbox LIVE, è necessario collegare la console Xbox 360 a una connessione Internet a banda larga e iscriversi al servizio Xbox LIVE. Per stabilire se Xbox LIVE è disponibile nel paese in cui vivi e per ulteriori informazioni sulla connessione a Xbox LIVE, vai su www.xbox.com/live/countries.

Impostazioni Familiari

Questi strumenti flessibili e di facile utilizzo consentono a genitori e tutori di decidere a quali giochi possono accedere i giocatori più giovani sulla base dei contenuti. I genitori possono impedire l'accesso a contenuti non adatti ai minori. È possibile decidere il modo in cui ogni membro della famiglia può interagire con altri utenti online grazie al servizio LIVE. Si può persino decidere il tempo massimo da dedicare al gioco. Per ulteriori informazioni, visita il sito Web www.xbox.com/familysettings.

⋮ BENVENUTO IN DEUS EX: HUMAN REVOLUTION

Siamo nel 2027 e il pianeta è testimone di un elevatissimo sviluppo tecnologico, che non lo ha però liberato da caos e cospirazioni. Poteri più antichi delle nazioni stesse e uomini decisi a prendere nelle loro mani il destino del mondo tramano nell'ombra, tessendo progetti così vasti e intricati da richiedere decenni per il loro svolgimento.

In fondo, niente è cambiato rispetto ai vecchi tempi. I ricchi sono sempre tali e vivono in opulente enclavi, isolati nella loro sicurezza. I poveri restano miseri e sono vessati da governi e società, mentre le loro menti sono tenute a bada dagli onnipresenti mezzi di comunicazione. L'ecosistema del pianeta, gravemente compromesso, si avvia verso una lenta morte per inquinamento e incuria, mentre la scienza procede a grandi passi verso il raggiungimento della Singolarità. Quando il traguardo sarà raggiunto, il confine fra organico e inorganico cesserà di esistere... per sempre.

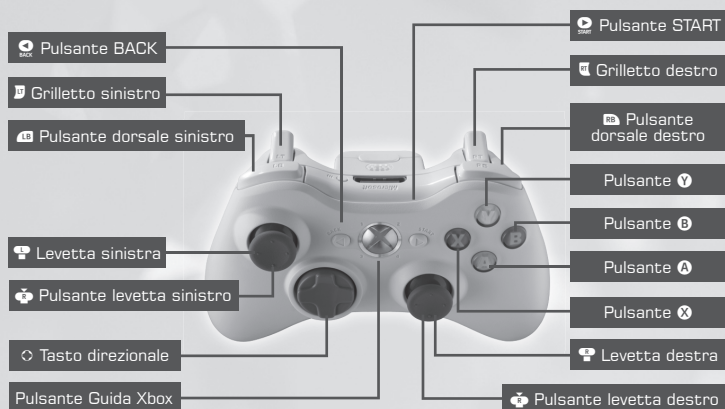
In quest'epoca di contrasti estremi, le corporazioni sono riuscite a liberarsi dal controllo delle nazioni, sostituendo le antiche potenze come nuovi poteri forti sullo scacchiere globale. Interi città sono cadute sotto il loro dominio diretto, mentre gli eserciti nazionali degli stati più progrediti sono ormai poca cosa, in confronto alle forze di sicurezza private al soldo dell'apparato industriale.

L'umanità sta cambiando e la linea di demarcazione fra uomo e macchina è sempre più labile. I nuovi impianti cibernetici stanno creando una nuova divisione in classi: da un lato vi sono i "natural", umani che rifiutano gli impianti perché non li accettano moralmente, perché non se li possono permettere o perché sono vittime di una rara sindrome che non permette loro di utilizzarli. Dall'altro ci sono i "potenziati", esseri umani dotati di impianti cibernetici. Considerato che, nel 2027, circa un essere umano su venti rientra in quest'ultima categoria, si inizia a delineare una nuova frontiera per l'umanità.

Vengono così gettate le fondamenta del futuro della nostra specie, ma l'evoluzione non è indolore. In questo periodo, le due classi sono in rotta di collisione e lo scontro minaccia di essere violento e letale. Le scelte compiute in questi giorni definiranno il corso di una storia grandiosa, o faranno precipitare il mondo in un'era di tenebra.

Non siamo ancora alla fine del mondo, ma da qui la puoi vedere.

COMANDI



Levetta sinistra	Movimento
Pulsante levetta sinistro	Abbassati
Levetta destra	Visuale
Pulsante levetta destro	Mirino classico/Mirino telescopico
Tasto direzionale	Su: Mimetizzati Sinistra: Muoviti silenziosamente Destra: Typhoon Giù: Visione assistita
Pulsante A	Salta
Pulsante B	(Premi) Atterramento non letale (Tieni premuto) Atterramento letale
Pulsante X	Interagisci/Ricarica
Pulsante Y	(Premi) Rinfodera/Estrai (Tieni premuto) Inventario rapido
Grilletto sinistro	Riparati
Grilletto destro	Spara
Pulsante dorsale sinistro	Scatta
Pulsante dorsale destro	Lancia granata
Pulsante START	Menu di pausa
Pulsante BACK	Menu di gioco

MENU PRINCIPALE

CONTINUA

Prosegui l'ultima partita salvata.

NUOVA PARTITA

Inizia una nuova partita.

CARICA

Prosegui una partita precedentemente salvata.

OPZIONI

Regola le opzioni relative ad azione di gioco, video e audio.

TUTORIAL

Accedi ai tutorial.

RICONOSCIMENTI

Visualizza i riconoscimenti.



SALVARE E CARICARE LA PARTITA

SALVARE LA PARTITA

Il salvataggio avviene automaticamente ogni volta che raggiungi un nuovo luogo o superi un'area specifica. Puoi anche salvare manualmente la partita in qualsiasi momento, tranne durante un combattimento, un dialogo o una sequenza di hacking.



CARICARE LA PARTITA

Prosegui una partita, scegliendola da un elenco di partite salvate in precedenza. Se vuoi caricare l'ultimo checkpoint salvato, seleziona l'opzione Autosavvataggio più recente dall'elenco.

SCHERMATA DI GIOCO



SALUTE

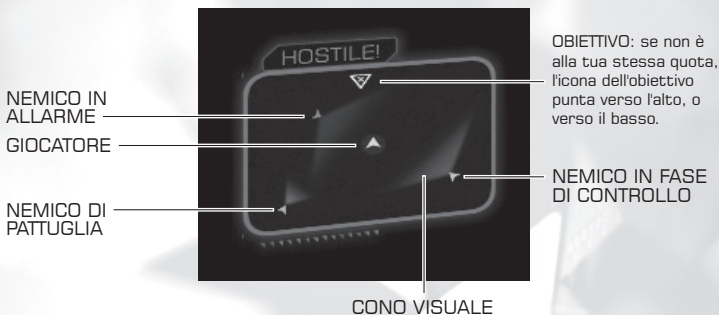
Quando subisci dei danni, la barra diventa rossa e lampeggia. Se non subisci ulteriori danni per un breve periodo di tempo, recuperi la salute persa. Puoi usare determinati beni di consumo per accelerare il recupero della salute. Alcuni di essi possono anche incrementare la salute di base (100).

ENERGIA

Hai bisogno di energia per alimentare e utilizzare i potenziamenti attivi. Se l'indicatore si svuota completamente, devi rigenerarlo o acquisire nuova energia, prima di poter tornare a utilizzare i potenziamenti. Per recuperare energia, puoi ricorrere a delle sostanze nutritive.

RADAR

Questo è il tuo radar. Mostra la posizione dei tuoi obiettivi e fornisce informazioni sui nemici presenti attorno a te.



LIVELLO D'ALLERTA DEI NEMICI

Verde: indica un personaggio neutrale.

Bianco: il nemico è in pattuglia, ma non sospetta la tua presenza.

Giallo: il nemico è sospettoso e ti sta cercando.

Rosso: il nemico ti sta attaccando e sa dove ti trovi.

ARMA

Quest'icona ti mostra quale arma è attualmente equipaggiata. I numeri che compaiono al suo interno forniscono informazioni sulle munizioni.


ESPLOSIVI


Quest'icona indica quale esplosivo è attualmente equipaggiato. Il numero al suo interno indica la quantità di esplosivi di questo tipo presenti nell'inventario.


INFOLINK

Un chip neurale innestato nel tuo cervello ti consente di ricevere messaggi in tempo reale e direttive di missione, senza attirare l'attenzione di quelli che si trovano nelle tue vicinanze.

MENU DI GIOCO

Premendo  puoi accedere alle schede Missioni, Potenzamenti, Inventario, Mappa e Registro media.


Premi  per passare alla scheda seguente.



Premi  per tornare alla scheda precedente.


SCHEDA MISSIONI

La scheda Missioni contiene tutte le informazioni relative alla missione primaria e a quelle secondarie. Sul lato sinistro trovi il riepilogo delle missioni, con alcuni dati su tutte le missioni attive, completate o fallite (comprese quelle secondarie). Sulla destra si trova una descrizione dettagliata della missione evidenziata nell'elenco sulla sinistra.



Usa  per scorrere l'elenco delle missioni verso l'alto o verso il basso.

Usa  /  per far scorrere la descrizione della missione verso l'alto o verso il basso.



Per attivare o disattivare una missione, premi  sulla voce evidenziata. Così facendo, l'indicatore della missione appare o scompare sul radar, così come nella scheda Mappa.

MENU DI GIOCO (CONTINUA)

SCHEDA POTENZIAMENTI

Qui puoi avere accesso agli alberi di potenziamento.

L'albero è diviso in sette categorie: Cranio, Occhi, Braccia, Gambe, Pelle, Torso e Schiena.

Per ogni categoria è presente una serie di potenziamenti che puoi sbloccare o migliorare: devi solo muovere  per spostarti fra i potenziamenti presenti e quindi premere . A questo punto potrai decidere quale abilità vuoi sbloccare.

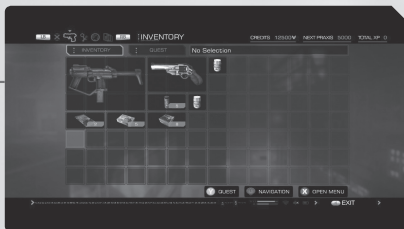
I potenziamenti si possono sbloccare/migliorare utilizzando i punti Praxis, che vengono concessi quando accumuli punti esperienza sufficienti. Alcuni potenziamenti richiedono più di un punto Praxis per essere sbloccati/migliorati.

Puoi inoltre fare visita a una clinica LIMB per acquistare uno speciale Kit Praxis, che ti permette di sbloccare/migliorare un potenziamento senza dover investire punti esperienza. Valuta bene le tue scelte, però: il denaro speso per l'acquisto di un Kit Praxis non potrà essere investito altrove (per esempio, in armi).



SCHEDA INVENTARIO

La scheda Inventario ti consente di gestire armi e altri oggetti in tuo possesso. In questo menu hai a disposizione cinque diverse azioni:



Sposta: sposta/riposiziona gli oggetti sulla griglia.

Usa: Equipaggia un'arma o un dispositivo esplosivo, oppure usa un oggetto. Per equipaggiare armi ed esplosivi, o per usare un oggetto consumabile, puoi utilizzare anche il sistema dell'Inventario rapido.

Combina: unisci fra loro degli oggetti compatibili.

Esamina: visualizza informazioni aggiuntive relative alle armi e agli oggetti che trasporti.

Rilascia: liberati di un elemento presente nel tuo inventario.

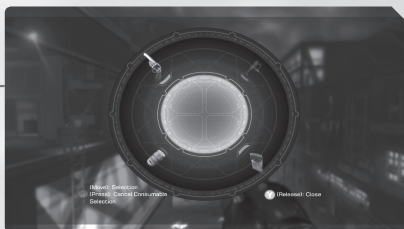
Come impostazione predefinita, la scheda Inventario utilizza un sistema di gestione automatica, per aiutarti a disporre al meglio gli oggetti sulla griglia. Se stai cercando di raccogliere qualcosa di nuovo e l'inventario dispone dello spazio sufficiente, il sistema sposta automaticamente gli oggetti già presenti per fargli posto.

Seleziona MISSIONI con **Y** per accedere agli oggetti importanti relativi alle missioni.


INVENTARIO RAPIDO

Accedi rapidamente ad armi e dispositivi esplosivi tenendo premuto **Y** per far comparire il menu dell'Inventario rapido.

A questo punto, ruota con **L** attorno al cerchio per selezionare un'arma, una granata o un bene di consumo. Rilascia **Y** per confermare la selezione o premi il pulsante levetta sinistro per annullarla.



SCHEDA MAPPA

La scheda Mappa visualizza una mappa dall'alto della zona dove ti trovi. L'icona  rappresenta il tuo personaggio e la direzione in cui è rivolto. Gli obiettivi di missione sono rappresentati dall'icona **X**.




SCHEDA REGISTRO MEDIA

La scheda Registro media contiene tutte le informazioni testuali che hai trovato nel gioco sotto forma di e-mail, eBook e palmari.



MENU DI PAUSA

Premi  per accedere al menu di pausa.

Riprendi: continua la partita attualmente in pausa.

Carica: carica una partita precedentemente salvata.

Salva: salva i progressi di gioco nella posizione attuale.

Opzioni: utilizza questa voce per modificare le impostazioni di gioco.

Torna al menu principale: interrompi la partita in corso e torna al menu principale.

POTENZIAMENTI

All'inizio del gioco, o meglio dopo l'incidente che mette in moto l'intera avventura, il tuo corpo è potenziato con un elevato numero di innesti. Alcune delle tue nuove capacità sono operative da subito, mentre altre dovranno essere sbloccate. Esistono due categorie di potenziamenti:

Attivi: devi attivare manualmente questi potenziamenti, per poterli utilizzare.

Passivi: questi potenziamenti sono sempre attivi, oppure si attivano automaticamente quando necessario.

PUNTI ESPERIENZA

Otteni punti esperienza per ogni missione che completi, ogni segreto che scopri e ogni azione significativa che compi. Accumulando punti esperienza puoi sbloccare i punti Praxis, necessari per acquisire e sbloccare nuove abilità dei potenziamenti.

COMBATTIMENTO

Anche se puoi completare buona parte del gioco senza uccidere altre persone, di tanto in tanto il combattimento sarà necessario per salvarti la vita. Alcuni potenziamenti ti sono utili in battaglia, ma puoi anche sfruttare a tuo beneficio l'ambiente che ti circonda o ricorrere all'uso delle armi.

ARMI

Esistono due diverse categorie di armi fra cui scegliere:

Armi letali: ti consentono di sventare definitivamente una minaccia nemica.

Armi non letali: ti consentono di rendere inoffensivi i nemici, senza ucciderli.

OPPORTUNITÀ LEGATE ALL'AMBIENTE

Durante il combattimento, osserva con attenzione l'ambiente che ti circonda: potresti notare due tipi di oggetti da utilizzare contro i tuoi nemici:

Oggetti esplosivi: si tratta di oggetti come estintori, barili e così via.

Oggetti fisici: oggetti che puoi afferrare premendo **X** e scagliare contro il nemico usando **RT**.

FURTIVITÀ

Puoi decidere di evitare i nemici, oppure di eliminarli senza farti vedere. La furtività si basa sull'evitare il cono visivo dell'avversario e nella capacità di non causare rumori.

NASCONDERE I CORPI

Tenendo premuto **X** mentre prendi di mira un corpo, puoi afferrarlo per un braccio o una gamba. A questo punto, puoi trascinare il corpo per nascondarlo in un'area dove nessuno possa vederlo. In questo modo, i nemici privi di conoscenza non potranno essere rianimati.

COPERTURA

Proteggiti utilizzando i ripari: devi semplicemente tenere premuto **LT**, quando sei nelle vicinanze di un elemento adatto.

I ripari non sono utili soltanto in combattimento: rappresentano anche un elemento importante ai fini della furtività, dato che ti consentono di avanzare senza farti scoprire dal nemico.



CAMBIO DI RIPARO

Eseguendo una rapida capriola laterale puoi spostarti da un riparo all'altro. Premi **A** per cambiare riparo.



COPERTURA (CONTINUA)

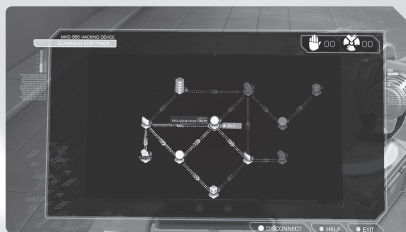
AGGIRARE UN ANGOLO

Aggirando un angolo puoi restare al riparo, mentre ti sposti da una superficie all'altra. Si tratta di una mossa molto utile per non essere scoperto da un nemico di pattuglia: devi solo tenere premuto **A**, quando arrivi vicino a un angolo.



HACKING

Nel corso del gioco, troverai diversi computer e dispositivi elettronici non accessibili. Per riuscire a utilizzarli dovrai trovare la password corretta nel corso della missione: se sarai in possesso del necessario innesto di hacking, però, potrai provare a violare le loro difese.



Per tentare l'hacking, avvicinarti al dispositivo e premi **X**, in modo da aprire la pagina di login. Poi premi **Y** per aprire la schermata di hacking.

La schermata di hacking rappresenta una rete nella quale ti sei infiltrato, tramite una porta I/O. Il tuo obiettivo è raggiungere il Registro della rete, prima che la sua subroutine diagnostica si accorga del tuo punto di accesso (la porta I/O) e ti estrometta dal sistema.



Porta I/O

La porta I/O è il tuo punto di accesso alla rete.



Cartella

Si tratta di nodi comuni, dei quali devi prendere il controllo per progredire all'interno della rete.



Ponti

Per raggiungere un nodo, devi spostarti utilizzando i ponti. Non tutti i ponti si possono usare in entrambe le direzioni, quindi fai attenzione: le linee complete indicano che è possibile farlo, mentre le linee con delle frecce indicano che puoi spostarti solo nella direzione indicata da queste ultime.



Registro

Questa è la tua destinazione. Dovrai accedere al Registro (a volte ce n'è più di uno) per riuscire a raggiungere i dati del computer o del dispositivo violato.



Subroutine diagnostica

La subroutine diagnostica è un sistema di sicurezza presente in ogni rete. Il suo compito è impedire l'accesso ai dati protetti, tentando di intercettare la tua porta I/O.



API

Prendendo il controllo di un API puoi influenzare, negativamente o positivamente, il grado dei nodi nelle vicinanze, collegati all'API tramite un ponte.



Dispositivo di stoccaggio

I dispositivi di stoccaggio custodiscono elementi preziosi, come programmi o denaro. Spesso sono situati all'esterno del percorso base della rete. Prenderne il controllo è molto rischioso, dato che richiede del tempo, ma può valere la pena tentare.



Grado

Il grado visibile sul lato di ogni nodo indica quanto sarà difficile prenderne il controllo.

COME ESEGUIRE L'HACKING?

Per raggiungere l'obiettivo di un'azione di hacking (vale a dire il Registro), devi catturare dei nodi. Puoi prendere il controllo soltanto dei nodi che sono collegati tramite dei ponti a nodi già in tuo possesso. Tieni premuto **X** per far comparire la ruota delle opzioni di hacking.

Per compiere la tua scelta, evidenzia l'opzione desiderata con **Y**, quindi rilascia **X**. Le diverse opzioni sono descritte di seguito:



Cattura

Ti consente di catturare dei nodi. Si tratta della funzione di base necessaria per progredire in una rete. Ogni volta che evidenzi l'opzione Cattura, puoi vedere un valore relativo al rischio di rilevamento, che indica la probabilità che la subroutine diagnostica si accorga della tua intrusione nella rete.

HACKING (CONTINUA)



Fortifica

Permette di realizzare una protezione aggiuntiva attorno ai nodi catturati. Ti tornerà utile quando, per tentare di raggiungere il tuo obiettivo, avrai la necessità di rallentare la subroutine diagnostica.



Nuke

Cattura istantaneamente dei nodi, senza alcun costo o ritardo. Ogni programma Nuke si può usare una sola volta, per cui cerca di non sprecarli.



Stop

Consente di arrestare per alcuni secondi l'avanzamento della subroutine diagnostica. Anche questo programma, come il Nuke, si può usare una sola volta. Premi **X** per attivare il programma Stop.

Se la procedura di hacking riesce, puoi accedere a e-mail, aprire porte chiuse, disattivare telecamere e altro ancora. Fai attenzione, però: esiste un limite al numero di tentativi di hacking per ogni dispositivo. Se li esaurisci tutti, il dispositivo diventerà inaccessibile per un certo periodo di tempo e scatterà un allarme, che attirerà l'attenzione dei nemici nelle vicinanze. Se un dispositivo si blocca, devi attendere che diventi di nuovo accessibile, prima di ritentare il processo di hacking.

COMANDI HACKING

Levetta sinistra	Sposta il puntatore
Pulsante dorsale destro	Attiva il worm Stop
Grilletto sinistro	Allontana la visuale
Pulsante Y	Disconnessione rapida
Pulsante BACK	Guida
Pulsante B	Esci
Pulsante X (tieni premuto)	Attiva la ruota di selezione
Pulsante X (rilascia)	Attiva un'opzione nella ruota di selezione

INTERAZIONI SOCIALI

Con alcuni personaggi potrai intraprendere delle conversazioni, cercando di convincerli ad aiutarti in qualche modo.

Quando incontri uno di questi personaggi, compare una ruota di selezione, che mette a tua disposizione tre diverse frasi. Ascolta attentamente quello che dice il tuo interlocutore, cerca di leggere fra le righe e scegli la risposta che ti sembra più adatta alla situazione.



Se sei dotato dell'apposito innesto di interazione sociale, avrai a disposizione tre nuove opzioni. Scegliendo quella corretta durante un dialogo potrai convincere immediatamente il tuo interlocutore.

ESPLORAZIONE

Il mondo di gioco è ricco di opportunità a tua disposizione: non esitare ad allontanarti dal percorso principale, cerca di pensare sempre a soluzioni alternative. Vedrai, troverai molte ricompense ad attenderti.

SOLUZIONI E PERCORSI MULTIPLI

Anche se i tuoi obiettivi sono estremamente chiari, spesso il percorso per raggiungerli non lo è altrettanto. In molte occasioni, ci sarà più di un metodo a tua disposizione per ottenere il risultato voluto.

Esistono sempre delle alternative al combattimento: puoi scoprire un percorso alternativo (a volte ce n'è più di uno), utilizzare l'ambiente a tuo vantaggio o sfruttare le tue abilità potenziate o gli attrezzi a tua disposizione.

MISSIONI SECONDARIE

Deus Ex: Human Revolution mette a tua disposizione moltissimi personaggi con i quali puoi interagire. Esplorando il mondo di gioco incontrerai persone bisognose di aiuto: starà a te decidere se dare loro una mano, oppure no.

Aiutando un personaggio in difficoltà potresti ottenere vantaggi inattesi. Per esempio potresti scoprire qualcosa di nuovo sulle persone e sull'ambiente attorno a te, oppure venire a conoscenza di qualche particolare sul tuo passato. Inoltre, potrai anche ottenere delle ricompense. Cerca sempre di esplorare a fondo il mondo di gioco, parlando con tutti quelli che incontri.

ESPLORAZIONE (CONTINUA)

PERQUISIRE/CONTENITORI

Esplorando con attenzione l'ambiente che ti circonda puoi scoprire diversi oggetti: fai attenzione, a volte sono nascosti! Quando vedi un contenitore, prendilo di mira e premi **X** per aprirlo. Fra i diversi contenitori che possono celare degli oggetti vi sono: armadietti, cassetti, casseforti, corpi e casse.

ACQUISTARE/VENDERE

In Deus Ex: Human Revolution i crediti hanno molteplici utilizzi. Puoi usarli per acquistare Kit Praxis, armi o altri oggetti.

CLINICHE LIMB

I Kit Praxis, che si possono usare per sbloccare o migliorare i tuoi potenziamenti, sono in vendita presso tutte le cliniche LIMB. Solitamente, queste strutture si trovano nelle aree centrali delle città.




TRAFFICANTI D'ARMI

Anche se potrai trovare delle armi addosso ai nemici sconfitti, o esplorando il mondo di gioco, alcuni armamenti, munizioni e oggetti saranno accessibili anche tramite i trafficanti del mercato nero, che inoltre saranno anche disposti ad acquistare alcuni oggetti.



OPZIONI DI GIOCO

Puoi accedere al menu Opzioni dal menu principale, oppure direttamente dal gioco, premendo  in qualsiasi momento.

VIDEO

Regola la luminosità dell'immagine e attiva/disattiva i sottotitoli.

AUDIO

Regola il volume della musica, dei dialoghi e degli effetti.

COMANDI

Visualizza lo schema dei comandi sul controller.

AZIONE DI GIOCO

Modifica diverse impostazioni relative all'azione di gioco.

Asse Y invertito (Sì/No)

Inverte lo spostamento in verticale della visuale (levetta destra).

Sensibilità asse X

Regola la sensibilità della visuale sull'asse orizzontale.

Sensibilità asse Y

Regola la sensibilità della visuale sull'asse verticale.

Mira assistita (Sì/No)

Ti permette di decidere se usare la mira assistita per inquadrare i nemici, oppure no.

Vibrazione controller (Sì/No)

Usa quest'opzione per attivare e disattivare la funzione di vibrazione del controller.

Gestione automatica inventario (Sì/No)

Decidi se vuoi avere il controllo totale sulla gestione dell'inventario, o se preferisci che sia il gioco a occuparsene per conto tuo.

Mostra icone copertura/atterramento (Sì/No)

Scegli se vuoi che vengano visualizzate delle indicazioni relative alle azioni contestuali (atterramenti, uso di ripari).

Stile copertura (Tieni premuto/Premi)

Usa quest'opzione per decidere se ripararti tenendo premuto il relativo comando finché vuoi stare al riparo, oppure se una sua pressione attiva e disattiva l'uso del riparo.

Localizzatore obiettivi (Sì/No)

Consente di disattivare i localizzatori degli obiettivi che sono presenti nel campo visivo del giocatore.

Evidenzia gli oggetti (Sì/No)

Tramite quest'opzione puoi disattivare l'evidenziazione gialla utilizzata per indicare gli oggetti interattivi.

LIVELLO DI DIFFICOLTÀ

Regola la difficoltà del gioco.

PERIFERICA DI MEMORIZZAZIONE

Cambia la periferica di memorizzazione predefinita in cui conservare i salvataggi.